

ĐÁP ÁN TIN HỌC 9 - Mã đề A

I. TRẮC NGHIỆM: (7 điểm)

A/ Chọn phương án trả lời đúng A, B, C, D của mỗi câu sau

(Từ câu 1 đến câu 6 mỗi câu đúng được 0,5 điểm)

Câu	1	2	3	4	5	6
Đáp án	B	D	C	A	B	D

B/ Câu trắc nghiệm Đúng - Sai

(Từ câu 7 đến câu 10 đúng được

1 ý = 0,1 điểm, 2 ý = 0,25 điểm, 3 ý = 0,5 điểm, 4 ý = 1 điểm)

Câu 7: a - Đúng, b - Đúng, c - Đúng, d - Sai

Câu 8: a - Đúng, b - Sai, c-Sai, d - Đúng

Câu 9: a - Sai, b - Đúng, c-Đúng, d - Sai

Câu 10: a - Đúng, b - Đúng, c-Sai, d - Đúng

II. PHẦN TỰ LUẬN (3 điểm)

Câu 1: Em hãy nêu một số ứng dụng của máy tính trong lĩnh vực giao thông ? Trả lời: Một số ứng dụng của máy tính trong lĩnh vực giao thông: - Máy tính điều khiển xe tự động lái. - Máy tính điều khiển hệ thống đèn tín hiệu. - Máy tính giúp nhận dạng biển số xe. - Hệ thống camera ngoài trời.	0,25 điểm 0,25 điểm 0,25 điểm 0,25 điểm
Câu 2: Theo em, vì sao việc chia sẻ thông tin cá nhân trên mạng xã hội lại tiềm ẩn nhiều rủi ro? Trả lời: - Thông tin cá nhân có thể bị người khác lợi dụng để theo dõi, quấy rối, thậm chí là tống tiền. - Bị kẻ xấu lợi dụng để thực hiện các hoạt động lừa đảo, chiếm đoạt tài sản. - Bị đánh cắp và sử dụng để tạo ra các tài khoản giả mạo, gây ảnh hưởng đến danh tiếng. - Rò rỉ thông tin cá nhân, gây hậu quả nghiêm trọng cho bản thân và gia đình.	0,25 điểm 0,25 điểm 0,25 điểm 0,25 điểm
Câu 3: - Nguyên nhân: Khi vừa học vừa chơi game, Nam không thể ghi nhớ và hiểu bài sâu, dẫn đến việc tiếp thu kiến thức kém. Ngoài ra, việc chơi game xen kẽ làm mất thời gian, khiến Nam không hoàn thành bài tập và ôn luyện đầy đủ. - Cách giúp Nam điều chỉnh thói quen: + Khuyến Nam tách biệt thời gian học và thời gian giải trí, chỉ nên chơi game sau khi đã hoàn thành việc học. + Tạo thời gian biểu cụ thể, + Giới hạn thời gian chơi game, tránh để game ảnh hưởng đến việc học. + Tăng cường hoạt động thể chất hoặc giao tiếp với bạn bè, giúp Nam giảm phụ thuộc vào trò chơi điện tử.	0,5 điểm 0,5 điểm - nêu được cách xử lý khác đúng vẫn cho 0,5 điểm mỗi ý

ĐÁP ÁN TIN HỌC 9 - Mã đề B

I. TRẮC NGHIỆM: (7 điểm)

A/ Chọn phương án trả lời đúng A, B, C, D của mỗi câu sau

(Từ câu 1 đến câu 6 mỗi câu đúng được 0,5 điểm)

Câu	1	2	3	4	5	6
Đáp án	A	C	B	C	D	B

B/ Câu trắc nghiệm Đúng - Sai

(Từ câu 7 đến câu 10 đúng được

1 ý = 0,1 điểm, 2 ý = 0,25 điểm, 3 ý = 0,5 điểm, 4 ý = 1 điểm)

- Câu 7:** a - Sai, b - Đúng, c - Sai, d - Đúng
Câu 8: a - Sai, b - Sai, c - Đúng, d - Đúng
Câu 9: a - Đúng, b - Sai, c - Đúng, d - Sai
Câu 10: a - Đúng, b - Sai, c - Đúng, d - Đúng

II. PHẦN TỰ LUẬN

<p>Câu 1: Em hãy nêu một số thiết bị có gắn bộ xử lý được sử dụng trong lĩnh vực y tế ?</p> <p>Trả lời: Một số thiết bị có gắn bộ xử lý được sử dụng trong lĩnh vực y tế:</p> <ul style="list-style-type: none">- Máy chụp cắt lớp.- Máy siêu âm.- Máy chụp X-quang.- Máy chụp cộng hưởng từ.	<p>0,25 điểm</p> <p>0,25 điểm</p> <p>0,25 điểm</p> <p>0,25 điểm</p>
<p>Câu 2: Theo em, vì sao việc chia sẻ thông tin cá nhân trên mạng xã hội lại tiềm ẩn nhiều rủi ro?</p> <p>Trả lời:- Thông tin cá nhân có thể bị người khác lợi dụng để theo dõi, quấy rối, thậm chí là tống tiền.</p> <ul style="list-style-type: none">- Bị kẻ xấu lợi dụng để thực hiện các hoạt động lừa đảo, chiếm đoạt tài sản.- Bị đánh cắp và sử dụng để tạo ra các tài khoản giả mạo, gây ảnh hưởng đến danh tiếng.- Rò rỉ thông tin cá nhân, gây hậu quả nghiêm trọng cho bản thân và gia đình.	<p>0,25 điểm</p> <p>0,25 điểm</p> <p>0,25 điểm</p> <p>0,25 điểm</p>
<p>Câu 3 : Bạn Khoa chơi điện tử 8 tiếng mỗi ngày. Theo em, việc đó sẽ gây ra những tác hại gì? Em hãy cho bạn Khoa lời khuyên.</p> <ul style="list-style-type: none">- Tác hại: Ảnh hưởng sức khỏe, giảm kết quả học tập, giảm kỹ năng sống, ảnh hưởng tâm lý,...- Lời khuyên: Khoa nên sắp xếp thời gian hợp lý, chỉ nên chơi điện tử khoảng 1–2 tiếng mỗi ngày sau khi hoàn thành việc học. Ngoài ra, nên tham gia thể thao, đọc sách, hoặc trò chuyện với bạn bè, gia đình để cân bằng cuộc sống và phát triển toàn diện.	<p>0,5 điểm</p> <p>0,5 điểm</p> <p>- nêu được cách xử lý khác đúng vẫn cho 0,5 điểm mỗi ý</p>

